СПЕЦИАЛНО ИЗДАНИЕ ЗА TEKKEN 3

Библиотека ИГРОМАНИЯ №1

ЦЕНА 2500 ЛВ.

TEKKEN 3



ИСТОРИЯ

ГЕРОИ

ПЛАКАТИ

СПЕЧЕЛЕТЕ!

на стр. 13

Лондон, Август 1998 – Третата и най-нетърпеливо очакваната версия на невероятните игри *Tekken* от *Namco* стигна до Playstation. Разтърсващото костите копие на System 12 бе вярно възпроизведено в тази изключителна преработка.

Това, с което *Tekken 3* е по-добра от предшестващите я игри е въвеждането на редица нови серии, атаки, контра движения и защити. Новите зрелища в сериите, както и заключителната фаза на двубоите издигат стандартите на играта, поставени от *SoulBlade*, спечелила наградата на *CG Industry* .

Tekken 3 представя нови герои и нови ходове, които играчите трябва да усвоят и усъвършенстват, вживявайки се в ролята на любимците си Law, King, Lei, Yoshimitsu, Paul и Heihachi. Докато битките в *Tekken 2* бяха двумерни, героите на *Tekken 3* вече могат да се движат наляво и надясно, за да избегнат атаките. Това става посредством двойно кликване нагоре или надолу по пада за движение.

По начало в играта има 10 героя, които са достъпни за избор – Ling Xiayou, Jin Kazama, Hwoarang, Eddy Gordo, Forest Law, Paul Phoenix, Lei Wulong, King, Nina Williams, Yoshimitsu. След като изпълните известни условия се появяват още 9 допълнителни бойци – Kuma, Panda, Julia Chang, Gun Jack, Mokujin, Anna Williams, Bryan Fury, Heihachi Mishima и Ogre.

Благодарение на широкомащабното "улавяне на движението", качеството на анимацията на героите е поставено на ново, реалистично ниво. Записани са движенията и изпълнението на действителни състезатели по бойни изкуства и тези данни са прехвърлени директно в играта. Всеки герой на *Tekken 3* е детайлизиран до съвършенство чрез голям брой полигони и висока разделителна способност на текстурите, за да се създадат качествени 3D модели.

Екипът, разработил *Tekken 3*, е създал и новия режим Tekken Force като част от плана да се увеличи още повече удоволствието при опцията за един играч. Tekken Force извежда играчите извън кръга на битките, поставя ги на улицата, за да ги изправи лице в лице с атаката на врага. Това става на четири първоначални нива с 3D странично-извиващи движения, като всеки рунд свършва с битка с BOSS. Враговете са взети от войниците на "Tekken Force" от *Mishima Syndicate*, също както и съперниците на героите от оригиналната игра.

В *Tekken 3* е включен пълен набор на игрови режими – Team Battle, Survival, Time Attack, Practice, Tekken Ball и Theatre.

Друга нова добавка към Playstation версията е въвеждането на популярният герой от комиксите – Gon. Японското седмично списание "Morning" отдели голямо внимание върху неговия образ. В цял свят Gon продава над 1 милион екземпляра от комичната книга, посветена на него. Играчите ще имат достъп до Gon само след като изпълнят известни условия.

С въвеждането на аналоговия контролер Dual shock, играчите могат да усетят екшъна с дланите на ръцете си. Dual Shock създава реална многочестотна вибрация, която улавя степента на реакция и я пресъздава на екрана възможно най-реално. С негова помощ може да почувствате всеки юмрук, ритник или тръшване.

Битката започва...



Tekken: Култовите серии

Tekken стана легенда в историята на компютърните видеоигри. Един от първите хитове за Playstation, *Tekken* промени коренно бойните симулатори, прибавяйки почти артистични размери на невероятно разнообразния и все пак интуитивен команден интерфейс.





Tekken: Номер 1 в европейските продажби

Родени от аркадите, серите *Tekken* са последвани от създаване на версия за Playstation, която имаше невероятен световен успех и която по-късно - през септември 1995 година, е пусната в Европа. След 11 месеца се появява *Tekken 2*, която била смятана за голямо събитие в историята на игрите и само в Европа от нея били продадени почти два милиона копия. Очаква се, че *Tekken 3* ще насърчи световните продажби на серите *Tekken* и те ще достигнат до феноменалните 10 милиона.

Tekken 3: Произведение на изкуството

Само няколко големи японски софтуерни компании са успели да превърнат една видео игра от проста форма на развлечение в произведение на изкуството. *Tekken 3* е едно изключение. В нея са комбинирани графичен финес, възможността да се играе с найдобрите спортни симулации, техническата тънкост на бойните симулатори и сценарий, достоен за великия Куентин Тарантино.

И десетте главни героя имат минало и обща история, както и индивидуални физически и психически характеристики. Те идват от четирите краища на Земята и показват живота си на предната линия във всеки един от „епизодите" на *Tekken*. *Tekken 3* включва и нови герои, и любимци от първоначалните епизоди. С годините те са натрупали жизнен опит и са усъвършенствали своите бойни способности.

Големият турнир, известен като Tekken 3, „Кралят на железния юмрук", може да започне.







ИСТОРИЯТА



Силата и алчността стоят в основата на всяко зло.

Heihachi Mishsima, директор на световноизвестната финансова империя Mishima, е спонсор на турнир по бойни изкуства, известно като "Кралят на железния юмрук".

След последната жестока борба за контрол върху Mishima между бащата Heihachi и синът му Kazuya, победител излиза Heihachi. Жаден за власт, Heihachi си поставил цели, надминаващи всякакво въображение. Симулирайки добри намерения, той представя план за световен мир, чрез който спечелва доверието на хората и подкрепата на лидерите по цял свят.

По същото време едно дете се появява на този свят...

Jin Kazama е вече на 15 години. Той води спокоен живот в планината заедно с майка си Jun, но интуицията на майката я предупреждава за надвиснала опасност. Тя обяснява на сина си, че той е привлякъл вниманието на някаква ужасна сила. Осъзнавайки, че синът й вече не е дете и че има правото да знае, тя му разказва историята на неговите баща и дядо и легендата за *Tekken*. Ужасена от това, което може да ги сполети, тя моли Jin да потърси подслон при Heihachi, ако с нея се случи нещо.

Една студена, бурна нощ страховете на майката се сбъдват. Богът на битките пристига в планината, предвождан от спираловиден, леден вятър. Jin все още не е възмъжал достатъчно и му липсват бойните умения и техники. Изходът от борбата е предрешен. Единствените думи, които той успява да чуе преди да загуби съзнание са тези на плачещата му майка: "Бягай, спаси се!"

Jin се събужда от ярката утринна светлина. Къщата и всичко наоколо е изгоряло от пламъците. Всичко е разрушено и е останала само пепел. Jin отчаяно търси своята майка, но без успех.

Спазвайки заръките на майка си, Jin отива при Heihachi Mishima и му отправя молба да го научи как да победи Бога на битките. Чувайки историята му, Heihachi се убеждава, че Богът на битките се храни със Свободомислещите – душите на *Tekken*. Heihachi решава да организира Трети Турнир под названието "Кралят на железния юмрук", който да послужи за капан на Бога на битките.

По време на тайни разкопки на развалини в Централна Америка, войските на Heihachi – Tekken, правят странно откритие. В последното официално съобщение, което те изпратили до Heihachi, твърдят, че са видяли загадъчния "Бог на битките". Heihachi незабавно се качва на частния си самолет.

При пристигането си той открива разпръснати трупове. Неговото методично съзнание започва да работи. "Кой е отговорен за това? Какво същество би могло да направи такова нещо? Ако мога да го спра, светът ще бъде в ръцете ми!"

След няколко седмици, по цял свят се случват обезпокояващи изчезвания. Изчезват Свободомислещи, майстори по бойни изкуства и други подобни дисциплини.

Сега Jin навлиза в своята деветнадесета година.

Последните четири години, прекарани под опекунството на Heihachi Mishima, го подготвят за момента, когато той трябва да посрещне съдбата си. Турнирът започва...



JIN KAZAMA

Син на Kazuya Mishima и Jun Kazama. На 15 годишна възраст майка му загива, а той научава кой е баща му. Jin тренира усилено под ръководството на дядо си Heihachi, за да победи "Бога на битките", за който се предполага, че е убил майка му.

Прякор	Фатална светкавица
Националност	Японец
Боен стил	Подобрен от Mishima стил Бойно карате, Kazama стил на защита
Височина / тегло	180 см / 75 кг
Занимание	Специалист по бойни изкуства
Хоби	Горски бани
Харесва	Наставленията на майка си
Мрази	Да мами хората

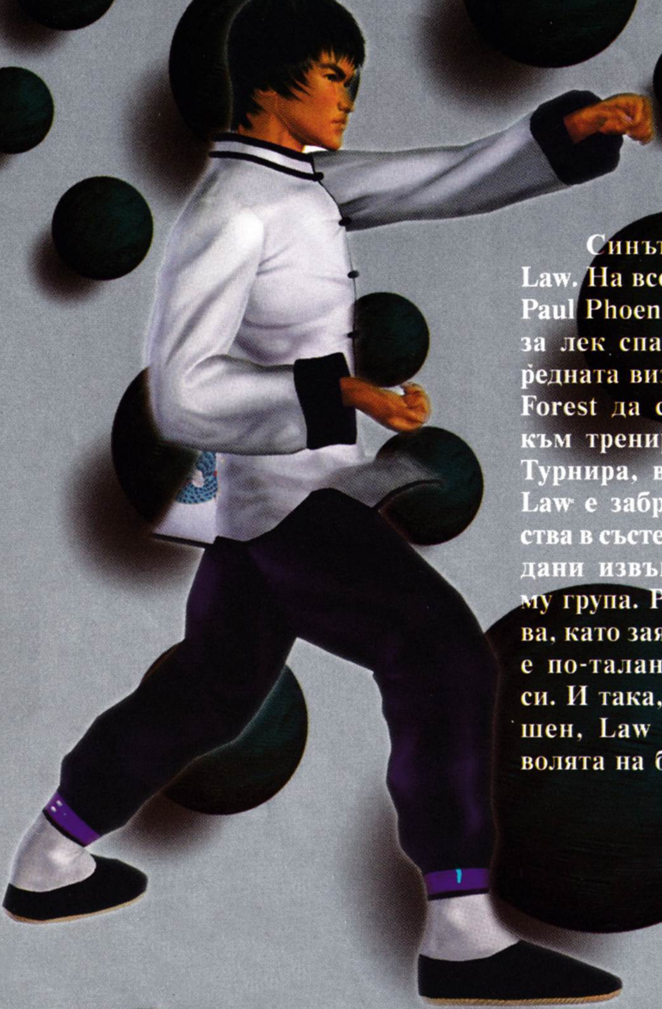
PAUL PHOENIX



Започва да тренира бойни изкуства още като малко момче. Когато е на 46 години, Paul получава писмо, в което се съобщава, че ще бъде избран третият Крал на железния юмрук. През 19те години, изминали от последния такъв турнир, Paul не е занемарил тренировките и е в перфектна форма. На 46 той знае всички трикове – за него няма бели петна!

Прякор	Боец с гореща кръв
Националност	Американец
Боен стил	Комбинирани бойни изкуства, базирани на
Джудо	
Височина / тегло	187 см / 81 кг
Занимание	Засега само тренира, за да бъде No 1 във Вселената
Хоби	Да кара мотори
	Харесва Пица и мириса на бензин
Мрази	Японските магистрали – попаднал на задръстване при последния турнир

FOREST LAW



Синът на Marshall Law. На всеки три месеца Paul Phoenix го посещава за лек спаринг. При поредната визита Paul кани Forest да се присъедини към тренировките му за Турнира, въпреки че на Law е забранено да участва в състезания, провеждани извън собствената му група. Paul го убеждава, като заявява, че Forest е по-талантлив от баща си. И така, само 25 годишен, Law тръгва срещу волята на баща си.

Прякор	Огнедишащият дракон
Националност	Американец
Боен стил	Бойни изкуства
Височина / тегло	177 см / 66 кг
Занимание	Second Master of Marshall Dojo (може би)
Хоби	Да пазарува
Харесва	Кредитни карти – той платил таксата за участие на Paul и всички сметки за бензин
Мрази	Возенето на мотор – страхува се от шофирането на Paul

LEI WULONG



През 19-те години, изминали от последния турнир, Lei придобил прякора "Суперполицай" благодарение на многото международни престъпления, които разкрил. Въпреки своите 45 години, той е невероятно подвижен и е харесван от всички.

Един ден Heihachi Mishima го посетил и го помолил да участва в турнира Кралят на железния юмрук. Lei се опитал да разбере причината за тази покана, но Heihachi бил непреклонен – "Ще трябва да дойдеш и откриеш сам".

Прякор	Суперполицай
Националност	Китаец
Боен стил	Няколко вида китайски стилове
Височина / тегло	175 см / 65 кг
Занимание	Полицай
Хоби	Филми
Харесва	Всички продукти на SONY, дори е участвал в техен рекламен филм
Мрази	Престъпността

KING

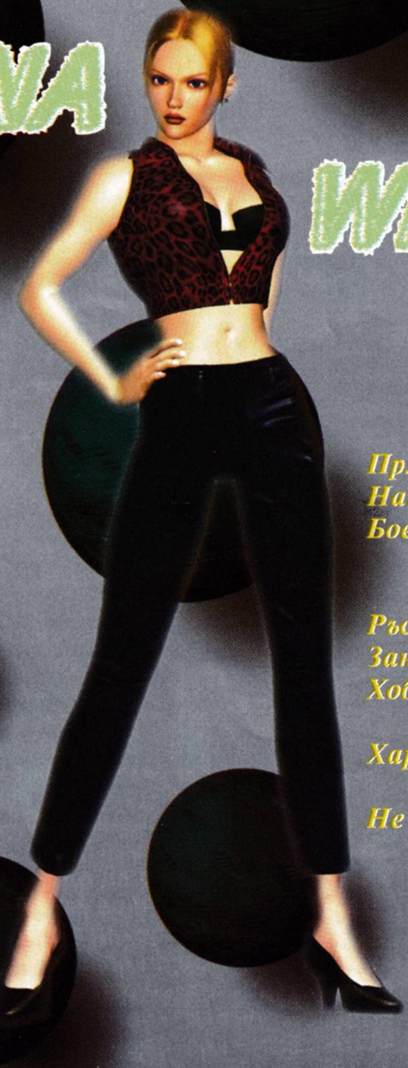


Разбирайки, че King II е станал директор на сиропиталище, Armor King го посещава в името на добро му приятелство с King I. Чувствайки се много задължен към своя мъртъв приятел, Armor решава да направи от King II велик боец. King имал нужда от всякаква помощ, която можел да получи, тъй като не бил достатъчно силен. Той придобил техниката си, когато като дете наблюдавал упражненията на King I.

Минали четири години и King II се превърнал в един чудесен борец.

Прякор	Гневът на звяра
Националност	Мексиканец
Боен стил	Кеч
Ръст / Тегло	200 см / 90 кг
Възраст	18
Професия	Професионален борец / директор на кралското сиропиталище
Хоби	Да доставя удоволствие на децата
Харесва	Да пие бира с Armor King след победа
Не харесва	Детски сълзи

NINA WILLIAMS



На Nina й било заповядано да убие Kazuya на предишния турнир, но не успява, тъй като била разконцентрирана от кавга със сестра си. Заловени от силите на Kazuya, Nina и Anna били използвани като опитни зайчета в разработеният от Boskonovich Cold Sleep Trial Unit № 2.

През изминалите 19 години от последния турнир двете сестри не се събудили нито веднъж. Когато силите на Tekken се натъкнали на Бога на битката, той проникнал в душата на Nina. Под негов контрол на Nina и била възложена нова мисия – да убие Jin Kazama.

Прякор	Тихият убиец
Националност	Ирландка
Боен стил	Смъртоносни бойни изкуства на основата на Bone и Aikido.
Ръст / Тегло	161см / 49 кг
Занимание	Да убие Kazuma
Хоби	Да се връща в спомените си
Харесва	Не помни – може би чай или мляко
Не харесва	Не помни – може би Anna




Библиотека ИГРОМАНИЯ №1



HWOARANG

Hwoarang е ученик на дойото Baek и е голям почитател на Tae Kwan Do, но има и един недостатък – той е водач на една улична банда, занимаваща се обири.

Веднъж бандата на Hwoarang нападнала група хора от Финансовата империя Mishima. В края на битката един японски младеж – Jin Kazama, все още се противопоставял на Hwoarang.

За първи път, битката не свършила докрай и Hwoarang трябвало да приеме това като оттегляне.

Baek е атакуван от Бога на битките и умира. Hwoarang решава да вземе участие в третия турнир Краля на железния юмрук, за да отмъсти за смъртта на своя учител и за да има възможност да се срещне отново с Kazama – предишното му оттегляне трябва да е било само някаква случайност.

Прякор	Кървавият нокът
Националност	Кореец
Боен стил	Tae Kwan Do
Ръст / тегло	181 см / 68 кг
Възраст	19 години
Занимание	Водач на улична банда мошенници
Хоби	Яхти, спорт
Харесва	Рок енд рол и юмручни боеве
Не харесва	Стила карате на Mishima и Jin Kazama



EDDY GORDO

Eddy Gordo бил член на една от най-богатите фамилии в Бразилия. Когато бил на 19 години, Eddy открива баща си целия в кръв и смъртно ранен. Последните му думи били: "Сега не е времето да се биеш. Поеми вината за моята смърт и се скрий в затвора."

Положението на Eddy се променило – от отличен студент той се превърнал в престъпник, който е стигнал до затвора. Мислейки за своята безпомощност, Eddy само плачел и проклинал наркоорганизацията, която убила баща му – да си с доживотна присъда било същински ад.

Веднъж затворниците въстанали и Eddy видял един стар, но много силен и мощен мъж. Очарован от него, Eddy го попитал за техниките, които той използвал. Те се наричали Capoeira и Eddy започнал да тренира под надзора на стареца.

Когато излязъл от затвора, Eddy чул за турнира и почувствал, че ще придобие повече сила ако използва мощта на Финансовата империя Mishima. Това му било необходимо, за да може да отмъсти на наркосиндиката.

Eddy е прекарал цели 8 години в затвора и сега е на 27 – станал е майстор по Capoeira.

Прякор	Отмъстителят-затворник
Националност	Бразилец
Боен стил	Capoeira
Ръст / Тегло	188 см / 75 кг
Възраст	27
Занимание	Няма
Харесва	Силата
Не харесва	Безсилието



YOSHIMITSU

Yoshimitsu помага на бедните и събира пари за изследванията на Boskonovich. Един ден той чул за загадъчните изчезвания на световноизвестни бойци. Yoshimitsu посетил Boskonovish и забелязал, че докторът се държи много странно. Той казал, че му трябва кръвта на Бога на битките, за да завърши своите изследвания и да съживи дъщеря си. Yoshimitsu бил задължен на Boskonovich, тъй като навремето той му спасил живота и решил да участва в турнира, за да хване Бога на битките.

Прякор	Механизираният космически Нинджа
Националност	Без националност.
Предишна	— японец
Боен стил	Манджи нинджа
Ръст / Тегло	178 см / 63 кг
Занимание	Водач на Манджите
Хоби	Да гледа Сумо
Харесва	Игралните центрове
Не харесва	Подлеци и играчи с лоши обноски



LING XIAOYU

Ling Xiaoyu е 16 годишно момиче, което обожава увеселителните паркове. Тя надминава възрастните със своите отлични бойни умения, но тъй като е още дете, тя все още е изцяло погълната от игрите. При едно пътуване на семейството й до Hong Kong, тя вижда кораба на Heihachi, акостирал в пристанището. Ling без колебание пропълзява на кораба, надявайки се да срещне Heihachi и да го убеди да й помогне да построи увеселителния парк на мечтите си. По време на пътуването хората на бизнесмена я откриват и се сбиват с нея. Безредието е докладвано на Heihachi и той се втурва към посоченото място и открива повалените си мъже. Ling изтичва към него, моли го да построи мечтата й и го заплашва с убийство в случай, че той откаже. Изумен от това детско изнудване, Heihachi се изсмял високо и и обещал, че ще построи увеселителен парк, ако тя спечели всеобщото уважение и победи на третия турнир Краля на железния юмрук.

Прякор	Жизненото китайско момиченце
Националност	Китайка
Боен стил	Hakke Ken, Hike Ken и различни китайски бойни изкуства
Ръст / Тегло	157 см / 42 кг
Занимание	Ученичка в гимназия — отговорна за отглеждането на Пандите
Хоби	Увеселителни паркове, пътешествия
Харесва	Китайски задушени хлебчета, задушени пелмени със скариди, пекинска патица
Не харесва	Математиката

СКРИТИ ГЕРОИ



Прякор	Промъкващо се око
Националност	Американец
Боен стил	Кикбокс
Ръст / Тегло	186 см / 80 кг
Възраст	29
Занимание	Събирач на данни
Хоби	Колекционира запалки
Харесва	Подстригването и самотата
Не харесва	Ярка светлина

Bryan Fury е убит при престрелка в Hong Kong. В предишния си живот той е известен като способен детектив, но от друга страна за него се носят слухове, че е въвлечен в сделки с наркотици.

Вместо да бъде погребано, тялото на Bryan е донесено в лабораторията на д-р Abel – 88 годишен учен, известен в подземното общество. В същото време д-р Abel експериментира с група киборги, контролирани от изкуствен интелект – Армията на киборгите.

За да създаде перфектен киборг, д-р Abel възкресява мъртвото тяло на Bryan. Възложена му е задача – да събере информация за Boskonovitch. Bryan се включва на третия турнир Краля на железния юмрук, за да се добере до Yoshimitsu, който е свързан с Boskonovitch.

Като бебе тя е изоставена от родителите си и спасена от местно индианско племе. Julia обожава новата си майка Michelle, а също и племето си, затова решава да се усъвършенства в бойните изкуства като нея.

В племето се разказват много легенди за Бога на битките и всички започват да се страхуват, че украшението на Michelle –ключът към свещеното съкровище на местните индианци, може да има нещо общо с внезапното изчезване на няколко световноизвестни бойци.

Мрачно предчувствие пълзва сред племето и Michelle заминава за Япония, за да поиска съвет от Heihachi. Тя не се завръща.

Julia подозира, че Michelle е станала жертва на Heihachi и решава да отмъсти.

Прякор	Лутащият се борец
Националност	Американка
Боен стил	Различни китайски бойни изкуства
Ръст / Тегло	165 см / 54 кг
Възраст	18 години
Занимание	Изучава археология
Хоби	Да ловува
Харесва	Биволи
Не харесва	Финансовата империя Mishima





Heihachi окупира властта в Mishima след люта битка със сина си. Той е твърдо решен да разшири влиянието си и да получи подкрепата на политическите лидери от цял Свят. За тази цел създава силите Tekken, частната войска на Mishima, и купува запустели земи, които превръща във ферми, за да изхранва бедните държави.

По време на тайна експедиция в Централна Америка, армията му се натъква на необикновена находка и е анихилирана. Heihachi смята, че това може да е дело единствено на легендарния Бог на битките.

Heihachi е посетен от петнадесет годишно момче на име Jin Kazama. Разбирайки, че то е негов внук и че майка му е загинала, Heihachi го обучава, за да го използва като примамка за Бога на битките. На деветнадесетата му годишнина дядо му обявява третия турнир Краля на железния юмрук.

Heihachi обаче има едно притеснение – Jin е притежател на същата сила, която е притежавал Kazuya. Той решава да се отърве от момчето веднага след приключване на турнира.

Прякор	Крал на железния юмрук
Националност	Приема се, че е японец
Боен стил	Бойно карате, стил Mishima
Ръст / Тегло	179 см / 80 кг
Възраст	73
Занимание	Ръководител на финансовата империя Mishima
Хоби	Да медитира и да се къпе
Харесва	Да властва над Света
Не харесва	Нищо

Като дете Jane е спасена от сигурна смърт от един руски военен робот JACK 2. За нещастие JACK2 не оцелява – разрушен е от някакво сателитно оръжие.

Jane прекарва следващите 10 години в опити да поправи JACK 2. В края на краищата роботът си възвръща 90% от способностите, но не и онази нежна душа, която спасила живота на Jane. JACK 2 става просто един безчувствен военен робот.

След пълен анализ на програмата на JACK 2, Jane открива, че той е направен от Mishima Heavy Industry. За да го възстанови напълно, тя трябва да се добере до концерна заедно с новосъздадения Gun Jack.

Прякор	Разстроеният Убиващ Звяр
Националност	Неизвестна
Боен стил	Мощен бой, инсталирани оръжия в двете ръце
Ръст / Тегло	220 см / 170 кг
Възраст	7 години
Занимание	Неизвестно
Хоби	Да бъде най-мощното оръжие
Харесва	Да се самоанализира
Не харесва	Заводи за бракуване





Преди 19 години Anna разбира от Kazuya, че срещу сестра й Nina има заговор тя да бъде използвана като опитно зайче в Cold Sleep. Anna не може да понесе факта, че ще остарее, докато сестра й ще остане млада. Тя също кандидатства за Cold Sleep и настройва програмата за събуждане както тази на Nina.

Nina се събудужда 19 години по-късно, чувствайки, че Богът на битките се е завърнал. Сестра й също се събуджда и се опитва да я нападне. В следващия момент тя осъзнава, че Nina е загубила част от своята памет. Anna не може да продължи кавгата с противник, който няма спомени и се опитва да възпре Nina, за да не се превърне отново в убийца.

Прякор	Неизвестен
Националност	Ирландка
Боен стил	Смъртоносни бойни изкуства, основани на Bone и Aikido
Ръст / Тегло	163 см / 49 кг
Възраст	20
Занимание	Прекъснала студентка
Хоби	Да запечатва фалшиви спомени в съзнанието на Nina
Харесва	Еспресо, Джери (от Том и Джери)
Не харесва	Nina, защото тя не се интересува от нея

Mokujin е манекен за тренировки, направен от 2000 годишно дъбово дърво. Mokujin е изложен дълго време в музей, но при пробуждането на Бога на битките е придобива собствено съзнание. Някои хора смятат, че желанието да помага на бойците го е раздвижила, но само Богът и самият Mokujin знаят истината.



Прякор	Mokujin
Националност	Неизвестна
Боен стил	Mokujin
Ръст / Тегло	178 см / 95 кг
Възраст	Неизвестна
Занимание	Манекен за тренировки
Хоби	Да имитира
Харесва	Да имитира
Не харесва	Да имитира



Внимание, Игроманиаци!

Библиотека Игромания ви дава чудесен шанс да спечелите ОРИГИНАЛЕН диск за Playstation - с невероятната игра *Tekken 3*!

За целта трябва да отговорите правилно и на трите въпроса от стр. 14 и да ги изпратите на адреса на редакцията.

Кой от вас ще е късметлията, ще разберете от списание "Игромания". Важат писма с пощенско клеймо до 15.11.1998 г. включително!

СКРИТИ ГЕРОИ



Kuma е любимият мечок на Heihachi и негов бодигард. Първият Kuma умира от старост по време на едно пътуване с господаря си и сега синът му, наречен също Kuma, е заел мястото му.

Kuma тренира всеки ден и е възприел болните амбиции на баща си – да разгроми боецът Paul Phoenix.

Прякор	Разяреният мечок
Националност	Отглеждан от Heihachi
Боен стил	Усъвършенстван мечешки бой
Ръст / Тегло	280 см / 210 кг (?!)
Възраст	Между 18-20 в човешки и 8 в мечешки години
Занимание	Бодигард
Хоби	Да тренира и да си готви сьомга
Харесва	Да гледа телевизия, Heihachi Mishima, пандата на Xiaoyu
Не харесва	14 инчови черно-бели телевизори

Индианска легенда разказва, че Ogre е оръжие на извънземна раса, посетила Земята в древни времена. Съществото е способно да абсорбира всичко изкуствено и живо. Знае се само, че търси силни души.

Прякор	Ogre
Националност	Неизвестна
Боен стил	Неизвестен (легендата казва, че абсорбира душите на жертвите си)
Ръст / Тегло	Неизвестни
Възраст	Неизвестна
Занимание	Неизвестна
Хоби	Неизвестно
Харесва	Не е известно
Не харесва	Не е известно



TEKKEN 3

1. Колко са основните герои в *Tekken 3*?

- 20 ❑
- 10 ❑
- 15 ❑

2. Кой от тези режими не присъства в *Tekken 3*?

- Team Battle ❑
- Tekken Ball ❑
- Team Deathmatch ❑

3. Кой от изброените герои не присъства в предни части на *Tekken*?

- Hwoarang ❑
- Yoshimitsu ❑
- King ❑



Когато Ling се записва в Техническия колеж на Mishima за да може да участва в турнира, тя моли Heihachi да й донесе любимото мече. Heihachi се съгласява и тренира Panda за бодигард на Ling.

Въпреки, че Kuma е влюбен в Panda, тя не го харесва и се опитва да го държи настрана от себе си. Докъде ли ще стигне тяхната любов?

Прякор	Защитното животно
Националност	Китай
Боен стил	Усъвършенстван мечешки бой
Ръст / Тегло	277 см / 200 кг
Възраст	Между 16-17 в човешки и 6 в мечешки години
Занимание	Домашното животно на Xiaoyu
Хоби	Да се грижи за градината с цветята
Харесва	Ling Xiaoyu
Не харесва	Kuma


Търсете по павилионите за разпространение на печата новия, седми брой на любимото ви списание „Игромания“!
✓ Един от създателите на неостаряващия Tetris е намерен убит
✓ Докато стигне до игроманиаците, Return to Krondor минава през деветия кръг на Ада
✓ Sierra Studios тръгва на боен поход срещу пиратите
✓ Червени и черни точки за Electronic Arts
✓ Infogrames са на път да детронират Need for Speed 3 с новия си автомобилен симулатор
✓ Много новости около известните фирми от бранша
Потопете се с нас в потока от информация!
ИГРОМАНИЯ
ИГРА НА БРОЯ
TEKKEN 3
топ новини
МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ
предложението на PULSAR за месеца
283 DEM*
PlayStation
+DUAL SHOCK (аналогов вибриращ джойстик)
1 година гаранция от SONY-България
* По курса на БНБ за деня
МАГАЗИНИ: (София)
СЕРДИКА № 28 тел.: 832635, 9815967
П.ЕВТИМИЙ № 86 тел.: 951 6772
ВИТОША № 61 тел.: 882025

ISSN 1311-090X

